

///backslash

Memoria anual de actividades 2025



Teo Georgiev for Fine Acts

Cooperar para aprender,
aprender para participar,
participar para transformar.



BACKSLASH.

NUESTRA MISIÓN Y LÍNEAS DE TRABAJO

BACKSLASH es una asociación juvenil con sede en Valencia, España, que trabaja desde 2014 para el empoderamiento de la juventud y la promoción de la inclusión social. Nuestra labor se basa en la educación, la defensa de los derechos humanos y el fortalecimiento de los valores democráticos, con el objetivo de generar un impacto positivo y duradero en las personas jóvenes y en las comunidades con las que trabajamos.

A través de proyectos educativos y procesos de aprendizaje no formal, BACKSLASH ofrece a la juventud oportunidades para desarrollar competencias clave y participar activamente en la sociedad. Nuestro trabajo se apoya en la cooperación internacional y en la creación de alianzas con redes europeas, administraciones públicas y entidades del tercer sector, promoviendo el aprendizaje intercultural y el intercambio de experiencias entre distintos contextos y territorios.

La misión de BACKSLASH es impulsar el desarrollo sostenible y el empoderamiento de las personas jóvenes mediante la educación, la formación y la promoción de los derechos humanos. Estamos comprometidas con el fomento de la inclusión social, la participación juvenil y el fortalecimiento de la cooperación internacional como herramientas para contribuir a una sociedad más justa, inclusiva y sostenible.



En 2025, nuestro trabajo se articuló en torno a una serie de líneas temáticas que reflejan los retos sociales actuales y las necesidades identificadas en el trabajo con juventud.



Transformación digital



Sostenibilidad
y acción climática



Bienestar emocional



Inclusión
y derechos sociales

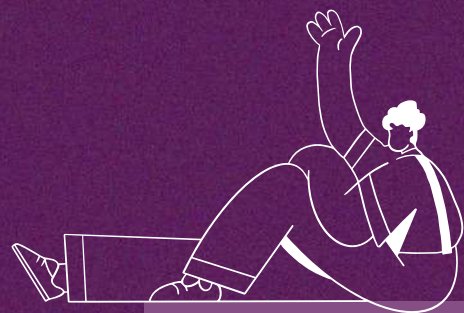


Empleabilidad
y desarrollo
comunitario

Transformación digital

Durante 2025, el trabajo de BACKSLASH en transformación digital se centró en el uso crítico, responsable y humano de la tecnología en el trabajo con juventud. A través de proyectos como **AI4Youth**, **Re(in)novating Digital Youth Work** y **E-volunteering**, abordamos la digitalización no como un fin en sí mismo, sino como un proceso que debe estar alineado con los derechos humanos, la participación juvenil y la calidad del trabajo socioeducativo.

Nuestro enfoque puso el acento en la inteligencia artificial, el trabajo con juventud en entornos online y el voluntariado digital, ofreciendo metodologías, currículums formativos, plataformas de aprendizaje y espacios de reflexión que apoyan a la juventud y a las asociaciones juveniles en su adaptación a los cambios tecnológicos sin perder la dimensión humana y relacional del trabajo con jóvenes.



Bienestar mental y emocional

Durante 2025, BACKSLASH reforzó su trabajo en bienestar mental y emocional de la juventud, abordando este ámbito desde una perspectiva preventiva, educativa y no medicalizada. A través de proyectos como **DIGI-MENTAL**, **ConnectED** y **GamerCon**, trabajamos el bienestar emocional, el

aprender a aprender y la creación de entornos seguros como pilares fundamentales del desarrollo juvenil.

Nuestro enfoque combinó investigación, co-creación con jóvenes y profesionales, metodologías participativas y el uso innovador de herramientas como la realidad virtual o los espacios digitales de encuentro. El trabajo realizado permitió abrir conversaciones necesarias sobre salud mental, reducir estigmas y ofrecer a la juventud y a las asociaciones juveniles recursos prácticos para acompañar el bienestar emocional en contextos educativos y comunitarios diversos.



Sostenibilidad y acción climática

En el ámbito de la sostenibilidad y la acción climática, BACKSLASH trabajó durante 2025 para promover una participación juvenil informada, crítica y comprometida con los retos ambientales actuales. A través de los proyectos **Empowering Youth for True Climate Action (EYTCA)** y **European Future – Green and Sustainable (EFGS)**, centramos nuestro trabajo en la lucha contra el greenwashing, el emprendimiento verde y la educación ambiental desde la educación no formal.

El trabajo desarrollado combinó herramientas digitales, formación especializada y procesos participativos, incluyendo la creación de recursos educativos, campañas de sensibilización y espacios de formación para profesionales de juventud y jóvenes. Especialmente significativo fue el inicio del trabajo con Países y Territorios de Ultramar, con el proyecto en Groenlandia como punto de partida para abordar la sostenibilidad desde contextos diversos y realidades poco representadas en los proyectos europeos de

Inclusión y derechos sociales

La inclusión y la defensa de los derechos sociales fueron una línea transversal del trabajo de BACKSLASH en 2025. A través de proyectos como **Beyond Borders** y **Before They Hate (B4H8)**, abordamos la interculturalidad, la diversidad y la prevención de los discursos de odio desde la educación no formal y la cooperación internacional.

Nuestro trabajo se centró tanto en la juventud como en las instituciones, acompañando a universidades, asociaciones juveniles y profesionales de juventud en el desarrollo de políticas inclusivas, competencias interculturales y herramientas educativas para promover comunidades más abiertas, diversas y respetuosas. El cierre de B4H8 reforzó la convicción de que el pensamiento crítico y la educación en derechos humanos son esenciales para fortalecer la cohesión social y las democracias.

Empleabilidad y desarrollo comunitario

En 2025, BACKSLASH continuó fortaleciendo su trabajo en empleabilidad y desarrollo comunitario, poniendo el foco en el desarrollo de competencias, la innovación social y la participación activa de la juventud en sus comunidades. A través de proyectos como **e-Learning Architects (ARCHILAB)**, **MOBIUS** y **Future Me**, trabajamos con jóvenes y profesionales para mejorar sus capacidades en ámbitos como el aprendizaje digital, la innovación social y las competencias clave para el futuro.

El trabajo desarrollado combinó currículums formativos, plataformas de aprendizaje, mentorías y procesos de co-creación, con especial atención a la inclusión de jóvenes en situación de vulnerabilidad. Estas iniciativas contribuyeron a reforzar la empleabilidad juvenil y a situar a la juventud como agente activo de cambio social y comunitario. A través de estas líneas de trabajo, BACKSLASH desarrolló proyectos que conectan lo local con lo europeo, con la juventud en el centro de los procesos de aprendizaje, participación y transformación social.

PENSAR EL PASADO Y PRESENTE, PROYECTAR EL FUTURO



Mirar el año 2025 en perspectiva nos permite ir más allá del recuento de actividades y poner en valor el impacto de nuestro trabajo y lo que hemos aprendido como organización.

Nuestro trabajo a lo largo del año se tradujo en procesos formativos continuos, espacios de participación reales y colaboraciones sostenidas en contextos diversos. Acompañamos a personas jóvenes, profesionales de juventud y entidades a través de aprendizajes compartidos, herramientas educativas y recursos digitales pensados para ser utilizados y adaptados en distintos territorios. El impacto de este trabajo se refleja tanto en la profundidad de las alianzas construidas como en la capacidad de llegar a comunidades amplias, abrir diálogos con responsables de toma de decisiones y contribuir a cambios concretos en la forma de trabajar con la juventud. Más allá de los resultados visibles, este impacto se sostiene en relaciones de confianza, cooperación transnacional y una apuesta constante por la calidad, la participación y el aprendizaje colectivo.

En materia institucional, ha sido un año de consolidación, apertura y ajuste de enfoque. Consolidación, porque hemos reforzado líneas de trabajo ya maduras. Apertura, porque ampliamos ámbitos, territorios y espacios de interlocución. Ajuste, porque no todo avanzó al mismo ritmo, lo que nos obliga a ser más selectivos, priorizar mejor y reforzar la sostenibilidad de nuestros procesos.

Un primer aprendizaje tiene que ver con el alcance y los contextos. En 2025 dimos pasos claros hacia una dimensión más global. La participación de BACKSLASH como delegación en la segunda Cumbre Mundial sobre Desarrollo Social de las Naciones Unidas, celebrada en Qatar, supuso un punto de inflexión. Nos permitió formar parte de espacios de diálogo y toma de decisiones a escala global, y situar el trabajo con juventud y educación no formal dentro de debates internacionales sobre bienestar, cohesión social y desarrollo. Esta experiencia refuerza nuestra convicción de que el trabajo local y europeo puede y debe dialogar con marcos globales de decisión.

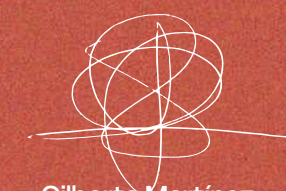
En paralelo, el inicio del trabajo con Países y Territorios de Ultramar, con Groenlandia como punto de partida, abrió una línea estratégica específica. Apoyar a estos territorios para fortalecer su conexión con Europa nos permite contribuir a reducir brechas de participación y, al mismo tiempo, poner a prueba nuestros aprendizajes en contextos institucionales, culturales y geográficos muy distintos. Este doble movimiento, hacia lo global y hacia territorios poco representados, confirma una idea central; el impacto no depende de replicar modelos, sino de adaptar metodologías, escuchar a los actores locales y diseñar herramientas que funcionen en condiciones reales y diversas.

Un segundo aprendizaje se relaciona con cómo trabajamos. El año confirmó la importancia de trabajar desde una lógica de calidad, aprendizaje y evaluación, sostenida por una implementación sólida, coherente y bien articulada. La participación activa en redes, la formación a otras entidades desde una mirada experta y el desarrollo de recursos transferibles refuerzan el papel de BACKSLASH como referente metodológico y como puente entre juventud, práctica educativa y marcos de política pública. Al mismo tiempo, identificamos la necesidad de mejorar la secuenciación de actividades, el foco en la adopción real de resultados y la capacidad de acompañamiento, como criterios clave para fortalecer nuestro impacto.

Proyectar el futuro implica también nombrar los retos que ya están redefiniendo el trabajo con la juventud, conectándonos con lo aprendido en 2025. A partir de nuestras experiencias en derechos humanos e inclusión, y especialmente tras el cierre de Before They Hate, constatamos el peso creciente de la polarización social, la desinformación y los discursos de odio en la convivencia y la participación juvenil. En paralelo, desde proyectos centrados en bienestar y entornos digitales como Connected, DIGI-MENTAL o GamerCon, observamos cómo el entorno informativo y digital influye de forma directa en el bienestar emocional, la percepción del futuro y la construcción de la identidad.

A partir de este recorrido, identificamos tres ámbitos estrechamente conectados que orientarán nuestra acción. Primero, la respuesta educativa a la polarización social y a la erosión de valores democráticos, abordada desde enfoques de derechos humanos y participación. Segundo, el refuerzo de la alfabetización mediática y el pensamiento crítico, mediante metodologías prácticas y testeadas que ayuden a jóvenes y profesionales a identificar, cuestionar y contrarrestar desinformación, propaganda y narrativas manipuladoras. Tercero, el cuidado del bienestar emocional, entendiendo que la exposición constante a entornos digitales hostiles o polarizados tiene efectos reales en la salud mental, las relaciones y el sentido de pertenencia.

En 2026 y más allá, queremos consolidar este enfoque integrado. Conectar derechos, entornos digitales y bienestar emocional como eje transversal de nuestro trabajo, profundizando en transformación digital, sostenibilidad e inclusión, pero siempre desde una mirada crítica y aplicada. El futuro se



Gilberto Martínez
Director de BACKSLASH



EL 2025 EN PERSPECTIVA: HITOS QUE MARCARON NUESTRO CAMINO

2025 fue un año de consolidación, aprendizaje y apertura para BACKSLASH. Los hitos que recogemos a continuación reflejan momentos clave que marcaron nuestro recorrido, ampliaron nuestro marco de actuación y reforzaron la forma en que trabajamos con juventud, asociaciones juveniles, instituciones y redes a distintos niveles.



De Europa al ámbito global

BACKSLASH dio pasos concretos para ampliar su trabajo más allá del ámbito europeo, abriendo espacios de colaboración y diálogo a escala global.

- Participamos en el segundo Summit Global sobre Desarrollo Social de las Naciones Unidas, ampliando nuestro trabajo más allá del marco europeo.
- Iniciamos el trabajo con Países y Territorios de Ultramar (OCT), con la study visit y el proyecto en Groenlandia como el primer proyecto de este tipo para la asociación.
- Mantuvimos reuniones estratégicas con la EU Office en Nuuk, Youth UN y representantes de la Comisión Europea vinculados a los OCT.
- Nos reuniremos con representantes de siete OCTs para construir una visión compartida de cooperación en el ámbito de la juventud.

Redes, alianzas y posicionamiento estratégico

BACKSLASH reforzó su trabajo en red, ampliando alianzas y participando activamente en espacios clave de diálogo, aprendizaje y cooperación a nivel europeo e internacional.

- Nos incorporamos a nuevas redes y plataformas regionales y globales como SexSense, Volunteurope y CIVICUS.
- Participamos activamente en las asambleas de CONNECT International, reforzando nuestro trabajo en red.
- Impartimos una formación dirigida a miembros de CONNECT International sobre formulación de proyectos desde la perspectiva de evaluadores expertos.
- Estuvimos presentes en el Foro Europeo de Formación Profesional (VET) para la educación digital, organizado por la Asociación Europea de Proveedores de Formación (EVTA).
- A lo largo del año, mantuvimos contacto y diálogo con más de 220 organizaciones nuevas.



Nuevas formas de estar y participar

BACKSLASH exploró nuevos ámbitos de trabajo y asumió roles distintos, ampliando su forma de participar en proyectos y procesos educativos.

- Iniciamos nuestro primer proyecto en el ámbito de la educación superior.
- Desarrollamos una colaboración académica con la Universidad de Krems, desde un enfoque global e interdisciplinar.
- El aprendizaje derivado de la preparación y presentación de proyectos, incluidos aquellos que no fueron aprobados, fortaleció nuestros procesos y capacidades internas.
- Acogimos un participante del programa Erasmus for Young Entrepreneurs y establecimos contacto con asociaciones de jóvenes empresarios.



Calidad, aprendizaje y experiencia

BACKSLASH continuó fortaleciendo su conocimiento y enfoque de calidad, participando en espacios formativos y de reflexión sobre el trabajo con la juventud y las políticas europeas.

- Participamos en las study sessions del Consejo de Europa "Open your AI's" sobre el uso responsable de herramientas de inteligencia artificial por asociaciones juveniles.
- Formamos parte del Pool of Trainers and Experts de CONNECT International.
- Aportamos nuestra experiencia en programas europeos para apoyar a otras entidades y fortalecer la calidad, evaluación y aprendizaje de los proyectos.



Trabajo territorial e incidencia pública

BACKSLASH consolidó su presencia en el territorio, fortaleciendo colaboraciones con administraciones, centros educativos y otros actores, y avanzando en acciones de incidencia pública.

- Colaboramos con administraciones públicas locales y supramunicipales, incluidos los ayuntamientos de Quart de Poblet, Massanassa y Alzira, la Diputación de Valencia y diversas mancomunidades.
- Patrocinamos al equipo local de pilota valenciana, impulsando la participación y visibilidad del club femenino y acompañándolo en sus primeros pasos para acercarse al ámbito de los proyectos europeos.
- Trabajamos conjuntamente con la Plataforma de Voluntariado de la Comunitat Valenciana.
- Colaboramos con cinco centros educativos y múltiples entidades del tercer sector.
- Estuvimos presentes en medios de comunicación para dar visibilidad al trabajo realizado.
- Desarrollamos acciones de incidencia política que culminaron en la presentación de una Proposición No de Ley en las Corts Valencianes sobre salud mental juvenil y metodologías innovadoras, en el marco de los proyectos DIGI-MENTAL y Re(in)novating.

PROYECTOS CON IMPACTO: DE LA IDEA A LA ACCIÓN

Los proyectos que presentamos a continuación reflejan cómo las ideas se transforman en acciones concretas a través del trabajo con juventud, asociaciones juveniles y entidades colaboradoras. **Cada iniciativa, financiada por la Comisión Europea en el marco del programa Erasmus+, partió de una necesidad identificada y se desarrolló a través de procesos educativos, participativos y cooperativos, con el objetivo de generar un impacto real y sostenible en los contextos con los que interactuamos.**



Transformación Digital



AI4Youth: Preparing Youth Workers for the Future of Education and Employment

Duración: 01/09/2023 – 31/08/2025

"Con AI4Youth, BACKSLASH reforzó su trabajo como asociación juvenil en el uso crítico de la inteligencia artificial desde un enfoque de derechos."



Durante 2025 navegamos la fase final del proyecto AI4Youth, implementado junto a entidades socias de Serbia y Bélgica. Este proyecto tuvo como objetivo ofrecer a la juventud y al personal de juventud herramientas para comprender, cuestionar y utilizar la inteligencia artificial de forma crítica y responsable, desde un enfoque basado en derechos humanos. A lo largo del año publicamos dos metodologías en formato e-learning, que recogen actividades, dinámicas y recursos teóricos y prácticos para trabajar la IA en contextos de educación y empleo. Organizamos testeos nacionales en los que 45 profesionales de juventud y educadores pudieron conocer de primera mano las metodologías y explorar cómo aplicarlas en su trabajo con jóvenes.

Paralelamente, transformamos el trabajo metodológico en propuestas de incidencia política. Para ello, organizamos una conferencia online con profesionales de juventud de distintos países, cuyas aportaciones sirvieron de base para elaborar recomendaciones políticas adaptadas a sus contextos. Estas recomendaciones se presentaron posteriormente en un segundo encuentro online dirigido a entidades juveniles y responsables de políticas públicas y se difundieron a través de una serie de vídeos explicativos orientados a facilitar su uso en organizaciones juveniles y espacios de toma de decisiones.

En agosto cerramos el proyecto difundiendo sus resultados entre más de 80 profesionales a través de eventos finales nacionales. BACKSLASH presentó los resultados a la comunidad educativa local en una conferencia en el IES Jordi de Sant Jordi, dirigida al profesorado y al alumnado de animación sociocultural en formación como profesionales de juventud, donde se abrió un debate sobre el impacto de la IA en la educación y su integración en el aula y en iniciativas de participación juvenil.

AI4Youth nos ha permitido reforzar alianzas internacionales y posicionar el trabajo del personal de juventud como un actor clave en la construcción de un futuro digital más justo, inclusivo y centrado en las personas.



Re(in)novating Digital Youth Work

Duración: 01/01/2024 – 31/12/2026

"Re(in)novating está permitiendo a BACKSLASH profundizar en el trabajo con juventud en entornos digitales desde una perspectiva pedagógica y humana."

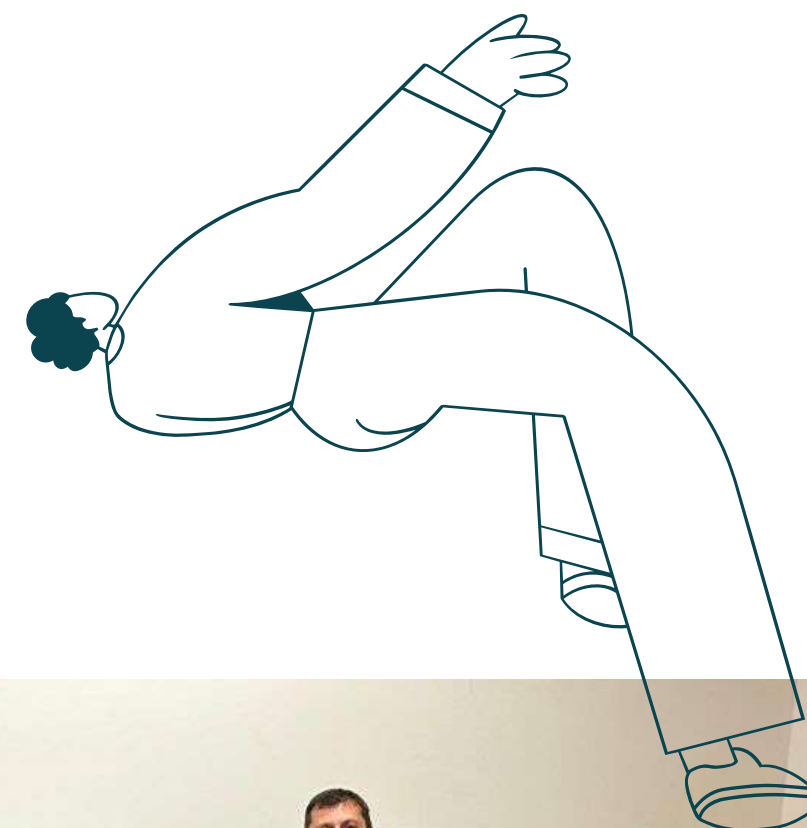
Durante 2025 seguimos avanzando en el proyecto Re(in)novating Digital Youth Work, centrado en reforzar el trabajo con juventud en entornos online y en apoyar a las organizaciones juveniles en su transición al entorno digital. Esta iniciativa está siendo implementada desde el 2024 con entidades socias de Bélgica, Eslovenia, Serbia, Grecia y Francia.

El objetivo del proyecto es ofrecer herramientas, marcos y procesos formativos que ayuden a la juventud y al personal de juventud a aprovechar el potencial de las herramientas digitales sin perder la dimensión humana del trabajo socioeducativo. Hablamos de trabajo con juventud adaptado al mundo digital, no simplemente de la digitalización de algunos procesos o herramientas.

Al inicio del año publicamos los resultados de la investigación inicial del proyecto, que analizan el estado del trabajo con juventud online, las necesidades formativas detectadas y los retos que afrontan las organizaciones y el personal de juventud a la hora de trasladar sus actividades al entorno digital. Estos resultados fueron la base para la creación del currículum Re(in)novating sobre trabajo con juventud online, un itinerario formativo que combina contenidos teóricos, actividades prácticas y ejemplos concretos para diseñar, implementar y evaluar procesos de trabajo con juventud en entornos digitales.

En paralelo, desarrollamos una formación para formadoras y profesionales de juventud interesadas en profundizar en el trabajo con juventud online, que permitió acompañar procesos de cambio en las organizaciones y testar los materiales del proyecto. Además, publicamos los módulos de e-learning Re(in)novating, ampliando el alcance del proyecto más allá de los espacios presenciales. El año culminó con el simposio "Amplify, don't quantify" sobre trabajo con juventud online, celebrado en Estrasburgo, donde compartimos los resultados del proyecto y dialogamos con profesionales y personas implicadas en procesos de toma de decisiones a nivel local, regional y nacional. Este diálogo supuso el primer paso en la elaboración de recomendaciones políticas, que recogerán las reflexiones y necesidades identificadas y se publicarán el próximo año.

Re(in)novating está contribuyendo a construir un ecosistema de trabajo con juventud online más sólido, crítico e inclusivo, en el que la tecnología se pone al servicio de los derechos de la juventud y de su participación significativa.





E-VOLUNTEERING: Building online volunteering ecosystem

Duración: 01/02/2023 – 31/01/2026

"Con E-volunteering, BACKSLASH está contribuyendo a estructurar el voluntariado digital como una forma reconocida de participación juvenil."



En 2025 seguimos impulsando el proyecto E-volunteering con el fin de consolidar un modelo de voluntariado digital, accesible y bien estructurado en Europa con entidades socias de Bélgica, Eslovenia, Serbia y Francia.

El inicio del año se centró en el desarrollo de materiales para acercar el voluntariado digital a organizaciones y jóvenes, mediante la creación de una plataforma web con currículums interactivos y una sala 3D para su gestión. Paralelamente, se creó una bolsa de formación integrada por participantes de las formaciones internacionales de 2024, con el objetivo de dar continuidad y sostenibilidad al proyecto. El trabajo tuvo impacto tanto a nivel europeo como nacional, con sesiones de testeo organizadas en cada país socio, una dirigida a entidades y profesionales de juventud y otra a jóvenes, reuniendo a más de 200 participantes que se acercaron al mundo del voluntariado digital. Además, cada entidad puso en práctica el voluntariado digital durante al menos tres meses para testar las buenas prácticas y los recursos desarrollados.

Gracias a este proyecto, se impulsó el debate sobre el voluntariado digital mediante iniciativas como una conferencia en Estrasburgo sobre políticas de voluntariado digital, que reunió a representantes institucionales y entidades de distintos países europeos. Desde BACKSLASH nos sentimos orgullosos de haber contado con la representación de entidades como la Plataforma del Voluntariat de la Comunitat Valenciana y el Consell Valencià de la Joventut, que aportaron la perspectiva institucional y la experiencia acumulada en la defensa del voluntariado y los derechos de la juventud. Como resultado de este proceso, se elaboraron las recomendaciones políticas para el reconocimiento y la regulación del voluntariado digital a nivel europeo, teniendo en cuenta la diversidad de contextos.

El último tramo del proyecto se centró en reforzar su impacto institucional, acercando los resultados a actores clave a nivel nacional y europeo mediante una conferencia internacional híbrida en Bruselas dirigida a responsables políticos, entidades y redes europeas, que contó con la participación de representantes del Parlamento Europeo, del Centro Europeo de Voluntariado, de la Unión Europea de Estudiantes y de la Red de Organizaciones Europeas de Servicio Voluntario, entre otras. Además, BACKSLASH mantuvo reuniones con actores clave del ámbito del voluntariado y las políticas de juventud, como Volonteurope y el Consejo de la Juventud de España, y desarrolló una campaña en redes sociales para acercar el proyecto a un público más joven, con el apoyo de personas influyentes.

Con el proyecto a punto de concluir en 2026, E-volunteering deja una base sólida para el futuro del voluntariado digital en Europa, con herramientas, recomendaciones y alianzas creadas que demuestran su potencial como espacio de inclusión y participación.



Sostenibilidad Y Acción Climática



Empowering Youth for True Climate Action (EYTCA)

Duración: 01/03/2025 – 28/02/2026

"EYTCA marca un paso importante para BACKSLASH al iniciar un trabajo sostenido con Países y Territorios de Ultramar (OCT) en acción climática."

En 2025 iniciamos el proyecto Empowering Youth for True Climate Action (EYTCA), en colaboración con entidades socias de Groenlandia y Croacia, con el objetivo de formar a jóvenes y profesionales de juventud en la lucha contra el greenwashing mediante herramientas digitales y formación especializada. El proyecto marca un hito para BACKSLASH al tratarse de su primer proyecto con OCT y del primer proyecto europeo de juventud coordinado por una entidad de Groenlandia.

De este año destacamos la visita de estudio a Groenlandia en julio. Esta visita permitió reunirnos con la Delegación de la Comisión Europea en Groenlandia, CSR Greenland, el Centro de Investigación de Recursos Marinos y expertas en sostenibilidad, conocer de primera mano la realidad de la sostenibilidad y la juventud en el país y concretar objetivos y la planificación de futuras acciones. Con el objetivo de trasladar la conversación sobre sostenibilidad a profesionales de juventud y jóvenes, hemos desarrollado la Green Benchmark Tool, una calculadora digital que permite a las organizaciones juveniles medir su sostenibilidad y detectar prácticas de greenwashing. En paralelo, creamos un Story Hub, un espacio digital que recopila 30 historias educativas con buenas prácticas sobre sostenibilidad y acción climática en España, Croacia y Groenlandia.

En noviembre celebramos en Nova Gradiška una formación dirigida a profesionales de juventud de España, Groenlandia y Croacia, que se formaron en metodologías de acción climática y uso de las herramientas digitales para convertirse en agentes multiplicadores en sus comunidades. Para cerrar el año lanzamos una campaña transnacional en redes sociales, con el objetivo de sensibilizar a jóvenes sobre el impacto del greenwashing y fomentar una participación crítica y responsable frente a los discursos de sostenibilidad.



European Future – Green and Sustainable (EFGS)

Duración: 01/05/2023 – 30/04/2025

"EFGS afianzó la experiencia de BACKSLASH en sostenibilidad y emprendimiento verde desde la educación no formal."



En 2025 finalizamos el proyecto European Future – Green and Sustainable (EFGS) con entidades socias de Francia, Serbia, Macedonia del Norte, Bulgaria, Polonia, Lituania, y Suecia. Con este proyecto buscamos promover la sostenibilidad ambiental desde la educación y la participación juvenil, integrando el emprendimiento verde y apoyando a jóvenes y profesionales de juventud en el desarrollo de iniciativas sostenibles en sus comunidades.

A lo largo del proyecto contribuimos al desarrollo de una plataforma online con recursos educativos, a la producción de 10 podcasts creados por jóvenes, a la organización de webinars sobre sostenibilidad y emprendimiento verde y a la elaboración de un manual para profesionales de juventud. Además, recopilamos buenas prácticas en emprendimiento verde y diseñamos herramientas para la educación no formal.

En 2025 impulsamos la visibilidad del proyecto mediante eventos de difusión dirigidos a jóvenes y profesionales de juventud, combinando formatos online y presenciales para ampliar su alcance en distintos contextos europeos. EFGS concluyó en abril de 2025, consolidando una red de colaboración internacional y reforzando el compromiso de la juventud con la sostenibilidad desde una perspectiva inclusiva.



Bienestar Emocional



DIGI-MENTAL

Duración: 01/2025 – 12/2027

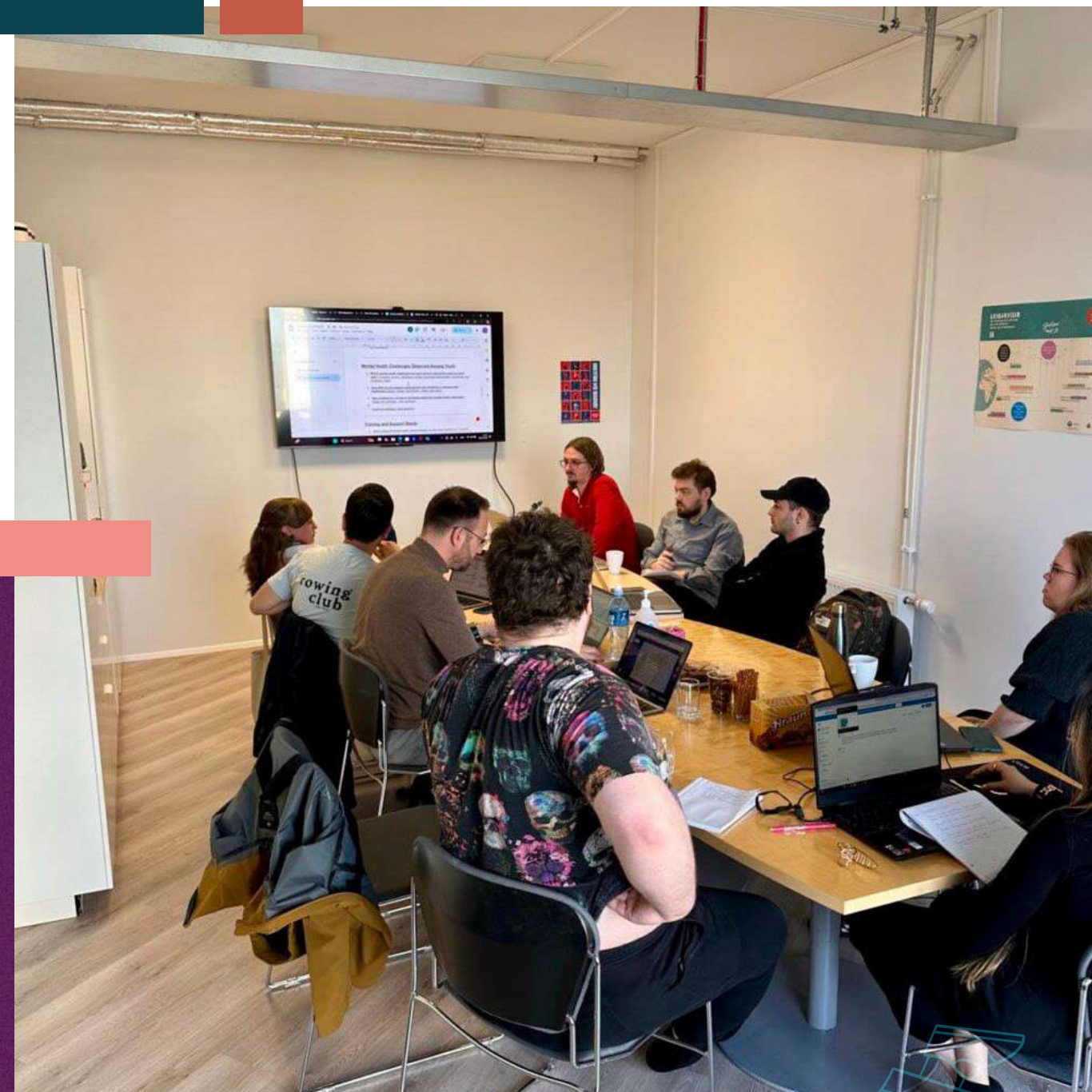
"Con DIGI-MENTAL, BACKSLASH está desarrollando una línea de trabajo innovadora en el uso de tecnologías inmersivas para el bienestar juvenil."

2025 ha sido el año de inicio de DIGI-MENTAL, un proyecto que se está implementando junto a entidades socias de Islandia, Italia y Bélgica para crear herramientas inclusivas de realidad virtual (VR) que apoyen el bienestar mental de la juventud. En él, se desarrollará una herramienta innovadora gratuita y accesible para profesionales de juventud y personas que trabajen con jóvenes.

Con el objetivo de recopilar información sobre la situación actual de la salud mental y analizar las percepciones, barreras y necesidades tanto de la juventud como de quienes trabajan con ella, realizamos consultas en todos los países del proyecto, con la participación de más de 200 personas. Estas consultas, junto con una encuesta europea, permitieron presentar el proyecto, reflexionar sobre las situaciones que debería abordar la experiencia de VR y orientar el desarrollo de la herramienta para que sea accesible, útil y alineada con los retos del trabajo con jóvenes.

Uno de los hitos más importantes del año fueron los cuatro hackathons celebrados en cada país, con la participación de 80 jóvenes, y expertos en juventud, salud mental y tecnología. En ellos presentamos los avances en la herramienta de VR, acordamos sus funcionalidades y recogimos recomendaciones para mejorar su accesibilidad. Este proceso de co-creación ha reforzado nuestra convicción de que la tecnología puede convertirse en un recurso educativo transformador si se diseña desde las voces de la juventud.

Este primer año del proyecto sienta una base sólida para avanzar en 2026 con la versión final de la herramienta de VR, el programa de formación para profesionales de juventud y los módulos online que facilitarán su uso en el trabajo cotidiano con jóvenes. Todo ello refuerza el compromiso de BACKSLASH de seguir explorando formas innovadoras de acompañar a la juventud en su bienestar mental.





ConnectED: Bridging Minds, Building Communities

Duración: 01/09/2024 – 31/08/2026

"ConnectED está reforzando el enfoque de BACKSLASH en participación juvenil desde el bienestar emocional y el aprendizaje"

Durante 2025 continuamos avanzando en el proyecto ConnectED: Bridging Minds, Building Communities, una iniciativa implementada con entidades socias de Eslovenia, Serbia y Bélgica centrada en el bienestar emocional y en las competencias para la vida de la juventud. El proyecto tiene como objetivo ofrecer herramientas educativas para la juventud y las y los profesionales que trabajan con ella, orientadas a abordar el bienestar mental, el aprender a aprender y el desarrollo comunitario desde la educación no formal.

Durante el año publicamos la investigación documental, que recopila buenas prácticas, marcos teóricos y experiencias sobre estos tres pilares en contextos centrados en juventud. A partir de estas aportaciones desarrollamos la metodología ConnectED, una propuesta pedagógica que combina actividades vivenciales, reflexión guiada y trabajo en grupo. La metodología se publicó en la plataforma Cities of Learning, tanto para jóvenes como para profesionales de juventud, adaptando su formato para que pueda implementarse directamente por jóvenes o a través de profesionales de juventud.

Además, participamos en y organizamos dos seminarios transnacionales. El primero, en Eslovenia, se centró en la competencia de aprender a aprender. El segundo, celebrado en Valencia, estuvo enfocado en la salud mental y en herramientas para abordar el bienestar emocional y crear entornos seguros. Con posterioridad a cada seminario, testeamos la metodología con 150 jóvenes de los 4 países, contrastándola con experiencias y realidades diversas.

ConnectED está abriendo conversaciones necesarias sobre salud mental y aprendizaje en la juventud, situando el cuidado y la participación juvenil en el centro y reforzando alianzas internacionales para desarrollar propuestas educativas conectadas con la realidad y con impacto en las comunidades.



GamerCon: Gaming Social Events to Support the Well-being of Young People in Life Transitions

Duración: 01/01/2025 – 30/06/2026

"GamerCon está permitiendo a BACKSLASH explorar la relación entre videojuegos, salud mental y participación juvenil."



Durante 2025 dimos inicio al proyecto GamerCon, una iniciativa que, junto a entidades socias de Islandia e Irlanda, explora la relación entre videojuegos y salud mental desde la perspectiva de la juventud. El proyecto busca comprender cómo la juventud vive la experiencia de juego, qué necesidades y riesgos detecta y cómo los espacios de gaming pueden convertirse en entornos de cuidado, cohesión social y bienestar.

A lo largo del año nos centramos en escuchar y analizar de forma directa a la juventud, implicándola en encuestas y procesos participativos sobre videojuegos y salud mental. A partir de estas respuestas elaboramos y publicamos los resultados de una investigación, que recogen datos, testimonios y tendencias sobre cómo los videojuegos influyen en el estado de ánimo, las relaciones sociales y la gestión del estrés. Este trabajo nos permitió cuestionar algunos estereotipos y abrir preguntas más matizadas sobre el papel del gaming en la vida cotidiana.

Organizamos los Gamer-Con Social Events, encuentros online pensados como espacios seguros donde la juventud pudo jugar, conocerse y compartir experiencias en torno a los videojuegos y el bienestar emocional. Estos eventos combinaron zonas de juego, dinámicas de reflexión y espacios informales, creando un ambiente en el que hablar de salud mental resultó natural y libre de estigmas.

GamerCon está contribuyendo a resignificar los videojuegos como una herramienta potencial para el bienestar, siempre que vayan acompañados de información, espacios seguros y una participación real de la juventud. El proyecto impulsa a BACKSLASH a seguir tendiendo puentes entre cultura digital, salud mental y trabajo con juventud, apostando por enfoques que reconozcan tanto los riesgos como las oportunidades del gaming.



Inclusión Y Derechos Sociales



Beyond Borders

Duración: 01/09/2025 – 30/11/2027

"Beyond Borders amplía el trabajo de BACKSLASH en inclusión e interculturalidad al ámbito de la educación superior."

En 2025 iniciamos Beyond Borders, un proyecto que busca fortalecer la interculturalidad, la inclusión y la diversidad en instituciones de educación superior de Polonia y Grecia. Este proyecto es el primero de BACKSLASH en la convocatoria de Erasmus + HEI (High Education Institutions) y tiene como propósito acompañar a las universidades en el diseño de políticas inclusivas, el desarrollo de competencias interculturales y la creación de espacios académicos más abiertos y representativos.

El proyecto arrancó con el desarrollo de la Beyond Borders Academy, una plataforma de aprendizaje online y gratuita sobre herramientas y recursos de inclusión, dirigida tanto a universidades como a organizaciones sociales. Para BACKSLASH, supone una oportunidad de unificar herramientas de inclusión y trasladar a las instituciones de educación superior técnicas y metodologías de educación no formal.

Durante octubre y noviembre lanzamos encuestas a universidades y organizaciones participantes para analizar su punto de partida en inclusión. Los resultados nos permiten entender cómo se vive la interculturalidad en cada organización y qué necesidades deben abordarse con las acciones de capacity building. Además de esto, recopilamos más de 15 buenas prácticas en inclusión, tanto en políticas internas como en acciones formativas o comunitarias. Este mapeo nos está permitiendo construir un repositorio sólido que alimentará los próximos pasos del proyecto, incluida la definición de estrategias personalizadas para cada universidad.

Entramos en 2026 con una hoja de ruta clara y con el compromiso de avanzar hacia universidades más inclusivas, interculturales y conectadas con su diversidad, a la vez que tendemos puentes más que necesarios entre las universidades y las organizaciones sociales.



Before They Hate (B4H8)

Duración: 01/09/2022 – 31/01/2025

"Con B4H8, BACKSLASH contribuyó a fortalecer el pensamiento crítico y la educación en derechos humanos frente a los discursos de odio online."



En 2025 concluimos el proyecto Before They Hate, con entidades socias de Islandia, Grecia y Bélgica. Este proyecto, que comenzó en 2022, tuvo como objetivo dotar a las y los profesionales de juventud de herramientas educativas para detectar, prevenir y contrarrestar los discursos de odio online entre jóvenes.

Han sido dos años de intenso trabajo en los que desarrollamos los manuales pedagógicos Before They Hate—una colección de actividades y metodologías para abordar el odio desde la educación no formal—, la plataforma digital interactiva para el trabajo online con grupos de jóvenes y la implementación del taller internacional en Islandia. En el taller un grupo de 10 jóvenes creó el cortometraje Geltrúi!, posteriormente emitido en la televisión pública islandesa y reconocido en el Festival Internacional de Cortometrajes de Toronto.

En 2025 el proyecto entró en su fase de cierre y difusión, centrada en compartir aprendizajes con entidades colaboradoras y en acciones de incidencia política. Durante este periodo desarrollamos acciones de comunicación con líderes juveniles y activistas, así como la difusión de materiales en prensa, redes sociales y un vídeo final que sintetizó los logros y el impacto del proyecto.

En BACKSLASH cerramos el proyecto con la convicción de que la educación en derechos humanos y el pensamiento crítico son herramientas esenciales para construir comunidades más inclusivas y empáticas, así como para fortalecer las democracias. B4H8 nos permitió fortalecer alianzas internacionales y aportar, desde el trabajo juvenil, una mirada transformadora frente a los discursos de odio, en todas sus formas.



Empleabilidad Y Desarrollo Comunitario



ARCHILAB e-Learning Architects: Designing the Future of the Labor Market

Duración: 01/01/2025 – 28/02/2026

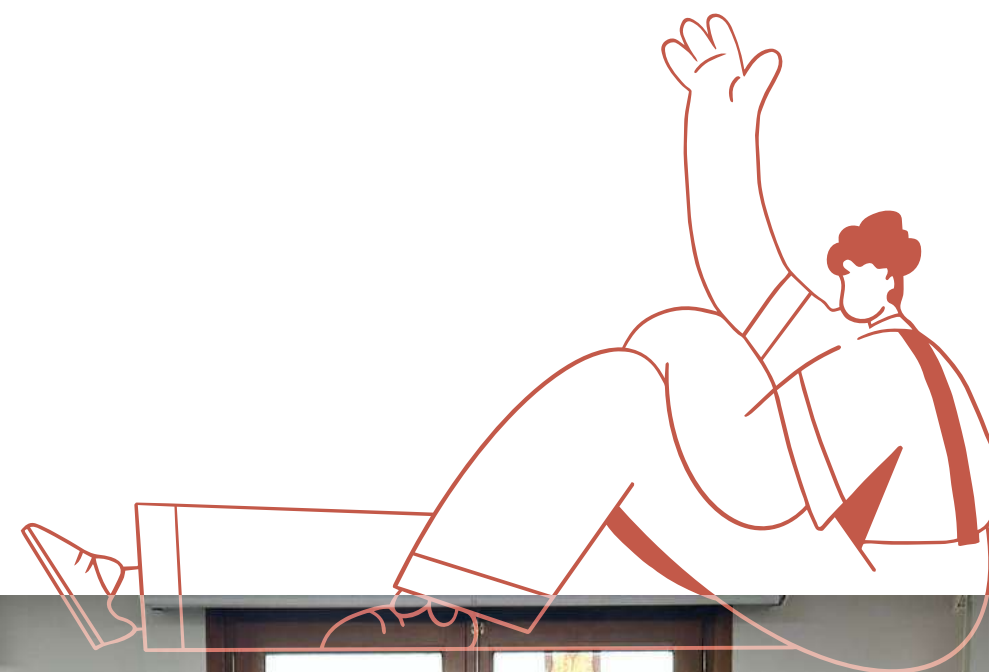
"Con ARCHILAB, BACKSLASH está ampliando su ámbito de acción hacia la formación profesional y la empleabilidad digital."

En 2025 iniciamos eLearning Architects (ARCHILAB), un proyecto implementado con entidades socias de Croacia y Serbia. El proyecto busca mejorar la calidad de la Formación Profesional (FP) en el ámbito del aprendizaje digital, dotando a jóvenes y docentes de competencias para crear programas de e-learning eficaces y accesibles. Este proyecto supone un paso importante para BACKSLASH, ya que es nuestro primer proyecto en el ámbito de FP, lo que nos permite reforzar nuestra contribución al desarrollo de competencias que favorezcan la empleabilidad y la inclusión de jóvenes y personas adultas.

Durante este año, elaboramos el currículum eLearning Architects, con más de 80 horas de formación que combinan aprendizaje guiado, práctico y autónomo. A partir de este material, disponible en cuatro idiomas (inglés, español, croata y serbio), se creó la plataforma digital de autoformación, que incluye recursos educativos interactivos para el diseño de e-learning. Con el fin de poner en práctica los materiales creados, realizamos una formación transnacional en Belgrado, en la que participaron profesionales de FP que tuvieron la oportunidad de testar de primera mano el currículum y las herramientas desarrolladas.

En octubre, desde BACKSLASH participamos en el Foro Europeo de Aprendizaje Digital en FP, un hito para el proyecto que permitió intercambiar experiencias con profesionales y entidades del ámbito de la educación digital.

En 2026, cada entidad llevará a cabo una semana de mentoría con nueve personas en situación de desempleo, para formarlas en la creación de e-learning y mejorar su empleabilidad. Adicionalmente, se impulsará la difusión de resultados mediante talleres locales y conferencias online. Estos esfuerzos buscan consolidar el uso del currículum y la plataforma en centros de FP y entre profesionales del sector, contribuyendo a una formación profesional más actual, inclusiva y preparada para el futuro del aprendizaje digital en Europa.





MOBIUS – Youth Social Innovation Brokers

Duración: 15/04/2024 – 15/04/2026

"MOBIUS sitúa a BACKSLASH en procesos de innovación social juvenil vinculados a competencias, formación y acción local."



En 2025 continuamos con MOBIUS, un proyecto implementado junto a entidades de Polonia, Bulgaria, Francia y Grecia. El proyecto tiene como objetivo impulsar la participación juvenil en la innovación social, promoviendo el papel de las personas jóvenes como agentes de cambio capaces de desarrollar soluciones sostenibles e inclusivas en sus comunidades. De este modo, buscamos reforzar las oportunidades de empleabilidad juvenil, prestando especial atención a jóvenes pertenecientes a colectivos minoritarios.

A comienzos de año completamos el informe "Soluciones Educativas Innovadoras MOBIUS", que analiza la situación de la innovación social a nivel europeo y sienta las bases de los recursos formativos desarrollados posteriormente. En los meses siguientes desarrollamos varios recursos clave del proyecto, entre ellos el Mapa de Competencias MOBIUS, orientado a identificar las habilidades necesarias para la innovación social juvenil, y el Catálogo de Herramientas MOBIUS, que recoge recursos prácticos para su aplicación. Además, creamos la plataforma de aprendizaje MOBIUS, un entorno digital con 10 módulos interactivos disponibles en siete idiomas, diseñado para formar a jóvenes como agentes de la innovación social.

La primera prueba de la plataforma se realizó en Polonia en octubre. A partir del feedback recibido, se desarrolló la versión final, que se utilizará para formar jóvenes en los demás países del proyecto a inicios del 2026. La plataforma permitirá además la creación de una Red Europea de Innovación Social, conectando a más de 100 participantes y ofreciendo un espacio para el intercambio y la colaboración entre agentes de cambio.



Future Me

Duración: 01/03/2025 – 28/02/2027

"Future Me refuerza el trabajo de BACKSLASH con profesionales de juventud ante los cambios sociales y digitales."

En 2025 iniciamos el proyecto Future Me, desarrollado junto a entidades de Alemania, Rumanía e Italia, con el objetivo de fortalecer las competencias clave de profesionales de juventud para acompañar a la población joven en un contexto marcado por la digitalización y los retos sociales. El proyecto prevé la creación de un currículum formativo y una plataforma de aprendizaje orientados a impulsar habilidades personales, sociales y profesionales en entornos en constante cambio y con retos tan importantes como la digitalización o los nuevos retos sociales relacionados con la desinformación, la amenaza de la democracia y el incremento de las desigualdades.

El proyecto arrancó en marzo y, durante los primeros meses, desarrollamos la primera versión del currículum formativo. Además, cada entidad llevó a cabo un focus group nacional con cinco profesionales de distintos ámbitos relacionados con la juventud, cuyas aportaciones orientaron los contenidos y ayudaron a reflejar las realidades a las que se enfrentan en su trabajo con jóvenes.

En septiembre tuvo lugar una formación transnacional de seis días dirigida a profesionales de juventud, durante la cual se testearon metodologías del currículo y se recogieron opiniones y sugerencias para su mejora. A partir de este feedback se elaboró la versión final del currículum en cuatro idiomas. Paralelamente, las y los profesionales de juventud implementaron talleres locales, aplicando las metodologías en sus propios contextos y ampliando el impacto del proyecto a nivel nacional.

De cara a 2026, Future Me dará el salto a la versión digital e interactiva de la formación, haciendo mucho más accesibles los recursos. En BACKSLASH seguiremos apostando por una formación alineada con los retos actuales y emergentes del trabajo con juventud.



NUESTRO APOORTE, EN CIFRAS

Los datos que compartimos a continuación ayudan a entender, de un vistazo, el alcance del trabajo de BACKSLASH durante 2025. Detrás de cada cifra hay procesos de aprendizaje, espacios de encuentro y colaboraciones con juventud, asociaciones juveniles y entidades con las que caminamos a lo largo del año.

Los números no lo dicen todo, pero sí ayudan a dimensionar y celebrar el camino recorrido. En 2025:



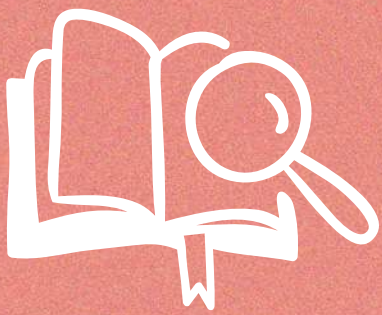
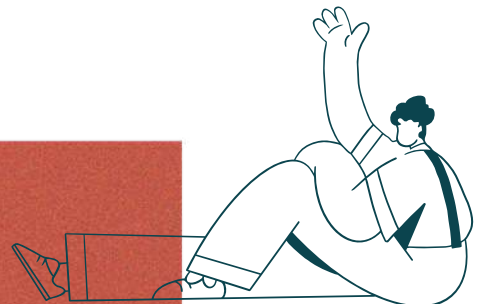
604 horas de formación impartidas y espacios participativos.



Colaboramos con **31 entidades**, incluyendo asociaciones juveniles, redes y autoridades locales y regionales, con las que mantenemos relaciones sólidas y de largo plazo.



Trabajamos en **20 países** a través de nuestras colaboraciones transnacionales.



Contribuimos al desarrollo y difusión de **102 materiales educativos y herramientas digitales.**



Nuestras **acciones de sensibilización** alcanzaron a **903.063 personas** en distintos ámbitos de trabajo.



Lideramos **113 intercambios con interlocutores y tomadores de decisión.**



Trabajamos con **2,846 participantes en formaciones y eventos.**



MÁS ALLÁ DE LAS FRONTERAS

El trabajo de BACKSLASH se desarrolla en diálogo con contextos diversos y realidades distintas.

A lo largo de los años, y especialmente durante 2025, nuestras acciones, proyectos y colaboraciones han traspasado fronteras, conectando a la juventud y a las asociaciones juveniles de distintos países y territorios. Esta dimensión geográfica refleja no sólo dónde trabajamos, sino cómo entendemos la cooperación, el aprendizaje compartido y el impacto del trabajo con la juventud.

- Europa del Sur**
 - Spain
 - Greece
 - Italy
- Europa Occidental**
 - Belgium
 - France
 - Ireland
 - United Kingdom
 - Germany
- Europa del Norte**
 - Denmark
 - Sweden
 - Iceland
- Europa Central**
 - Poland
 - Lithuania

- Los Balcanes**
 - Croatia
 - Slovenia
 - Serbia
 - North Macedonia
 - Romania
 - Bulgaria
- Países y Territorios de Ultramar (OCT)**
 - Greenland



Cerramos este año con la certeza de que el impacto de nuestro trabajo no se mide solo en actividades realizadas, sino en los aprendizajes compartidos, las relaciones construidas y la capacidad de generar procesos sostenibles junto a la juventud y las entidades con las que colaboramos. Los retos que tenemos por delante nos invitan a seguir trabajando con rigor, pensamiento crítico y cooperación, reforzando nuestro compromiso con una educación no formal de calidad, una participación juvenil real y un enfoque que combine lo local, lo europeo y lo global con sentido y responsabilidad.



